

Frequentie 1550

Het verhaal:

Je gaat terug in de tijd, naar de Middeleeuwen. Naar het jaar 1550! In de middeleeuwen trokken veel mensen van het platteland naar de stad. Het leven in de stad werd populairder omdat je daar o.a meer vrijheid had. Maar je kwam niet zomaar de stad Amsterdam binnen. Hiervoor moest je eerst officieel poorter (burger) worden. Je poorterschap kreeg je als je een jaar lang in de stad verbleef. Tijdens deze periode was het van belang de stad goed te leren kennen en begrijpen.

Doel van het spel:

Het doel van het spel is om poorter te worden van de stad Amsterdam. De poorter met de meeste punten heeft het spel gewonnen.

Skills en punten verdienen:

Om poorter te worden van de stad Amsterdam moet je laten zien dat je kennis hebt van de middeleeuwse stad. Hiervoor moet je skills (vaardigheden) verzamelen. Er zijn vier skills: Arbied, Recht, Geloof en Verdediging. Een skill is te verkrijgen door een opdracht juist uit te voeren of door er één op te halen bij een vlaggetje op de kaart. Naast skills kun je ook punten verdienen bij een opdracht. Sommige opdrachten kun je alleen openen als je al een bepaalde skill hebt. Als je deze skill nog niet hebt zul je dus later naar deze opdracht terug moeten keren.

Confrontatie:

De skills hebben allemaal een eigen waarde. Als je dicht bij een ander team komt ontstaat er een confrontatie. Het team dat de hoogste waarde heeft wint automatisch 10 procent van de punten van het andere team. Het team met de laagste waarde verliest dit aantal punten.

Zones:

Frequentie 1550 speel je op een oude Middeleeuwse kaart. Deze kaart is in vier verschillende zones verdeeld. In elke zone staat een skill centraal.

Zone 1: arbeid, startlocatie bij de Anthoniuspoort.

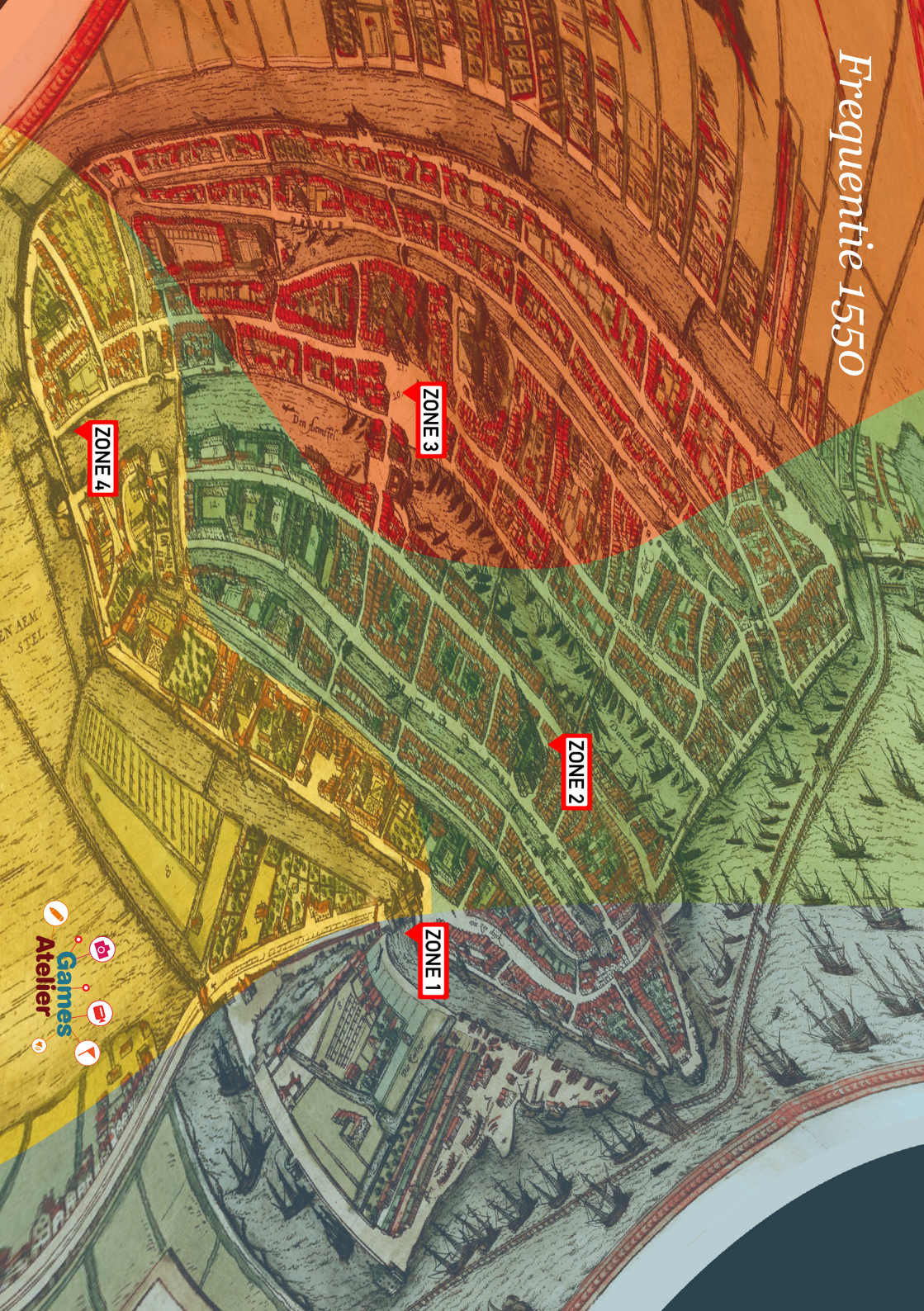
Zone 2: geloof, startlocatie bij de Oude Kerk.

Zone 3: recht, startlocatie op de Dam.

Zone 4: verdediging, startlocatie bij de Regulierspoort

Op de kaart zijn de zones zichtbaar met de startlocaties.

Frequente 1550



ZONE 3

ZONE 2

ZONE 1

ZONE 4