

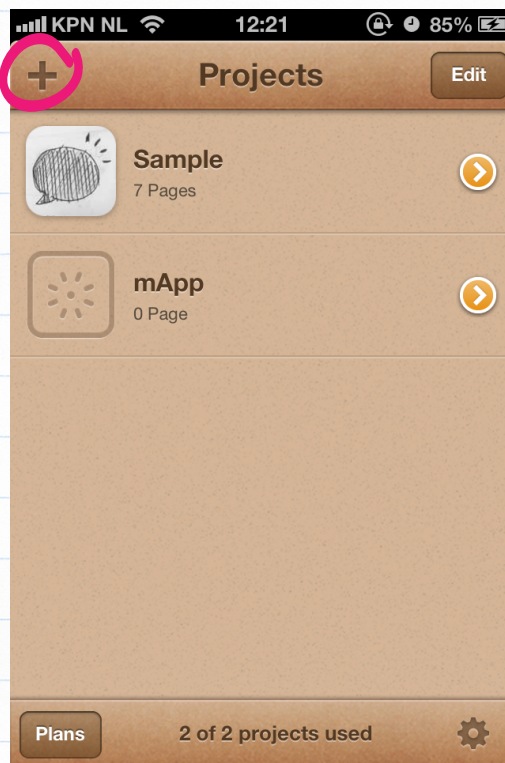
# Handleiding Prototyping On Paper (POP)



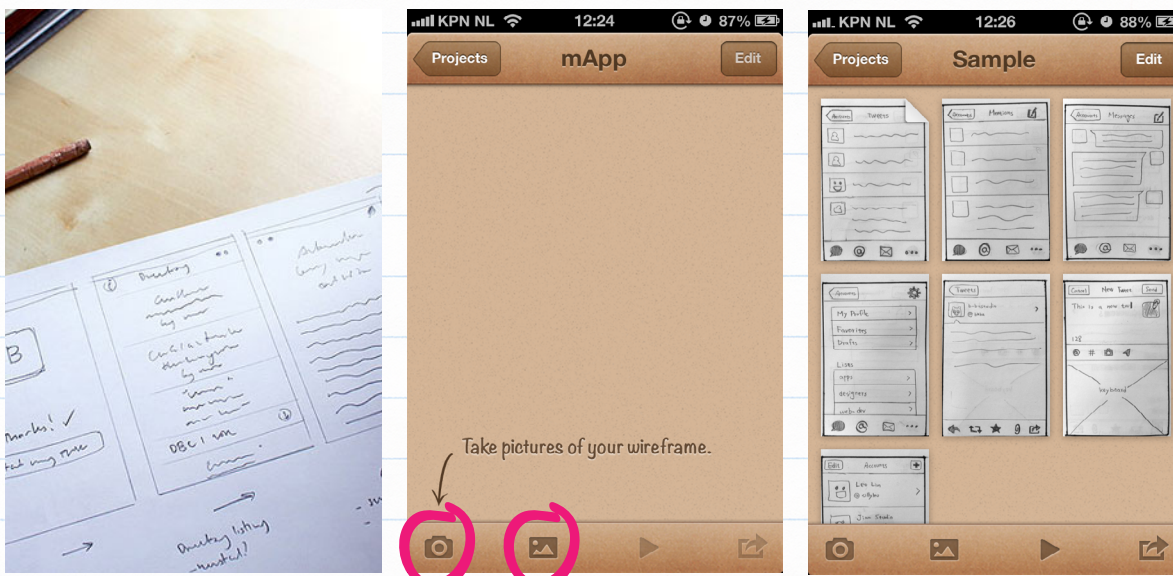
1. Download de app 'Prototyping on paper' gratis via de iTunes store.



2. Start een nieuw project door op het plusje linksboven te klikken.



3. Maak schetsen van hoe jouw app eruit komt te zien. Probeer dit scherm voor scherm uit te denken. Maak hiervan een foto met het camera icoontje onderaan. Je kan ook foto's gebruiken die al in je telefoon of iPad staan. Gebruik hiervoor het foto icoontje. Ga net zolang door tot je genoeg plaatjes hebt en dus verschillende schermen hebt voor je app.

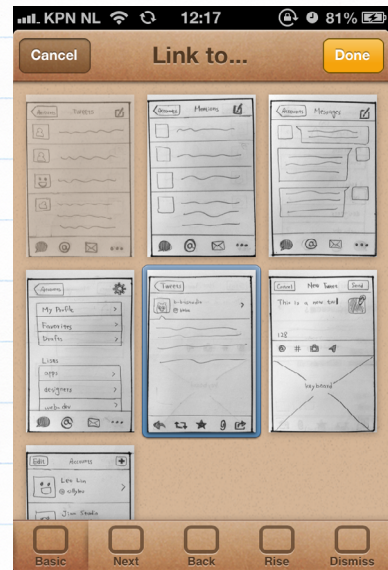
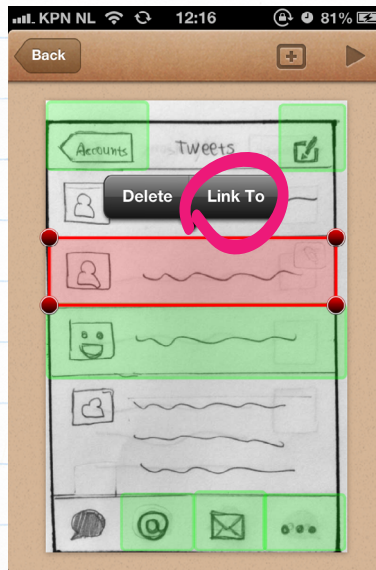
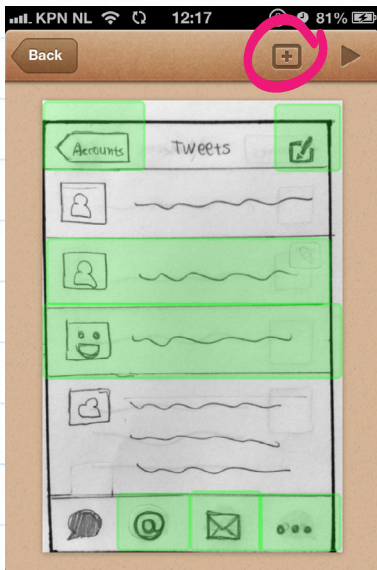


# Handleiding Prototyping On Paper (POP)



4. Klik op het plaatje dat het start-scherm is voor je app. Klik vervolgens rechts bovenaan op het plus icoontje om een link toe te voegen aan het scherm. Sleep het rode vlak naar de plek waar je een knop wil toevoegen. Maak het vlak zo groot als je zelf wil.

5. Tevreden met de knop? Klik dan op 'Link To' en geef aan naar welk scherm de knop gaat. Klik op het plaatje en daarna op 'Done'. Er verschijnt nu een groen vlak op het scherm. Je kan zoveel links toevoegen als je zelf wil.



6. Ben je benieuwd hoe je app er uit ziet? Klik dan op de 'Play' knop rechts bovenaan!



Heb je een Android telefoon? Download dan Fluid app op: [www.fluidui.com](http://www.fluidui.com)

Heb je een goed idee voor een app in de klas? Doe dan mee aan de wedstrijd van Meester App op: [www.meesterapp.nl](http://www.meesterapp.nl)