



door Frank Kresin & Jorn Dost

Quest

Hoe ziet het ideale
creatieve lab eruit?



1900



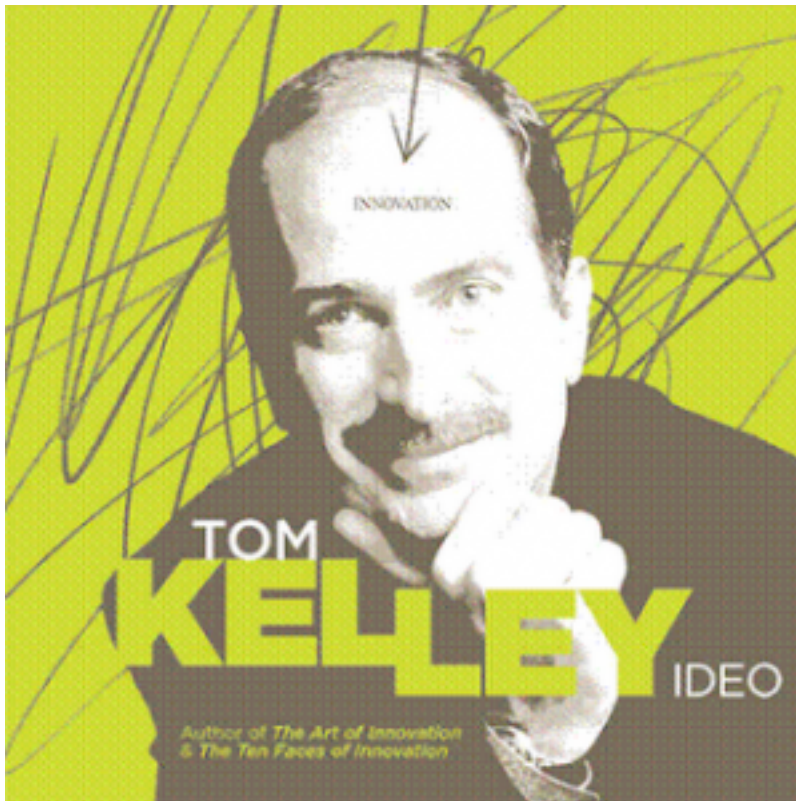
2012



Fablab van Waag Society



Tom Kelly, IDEO

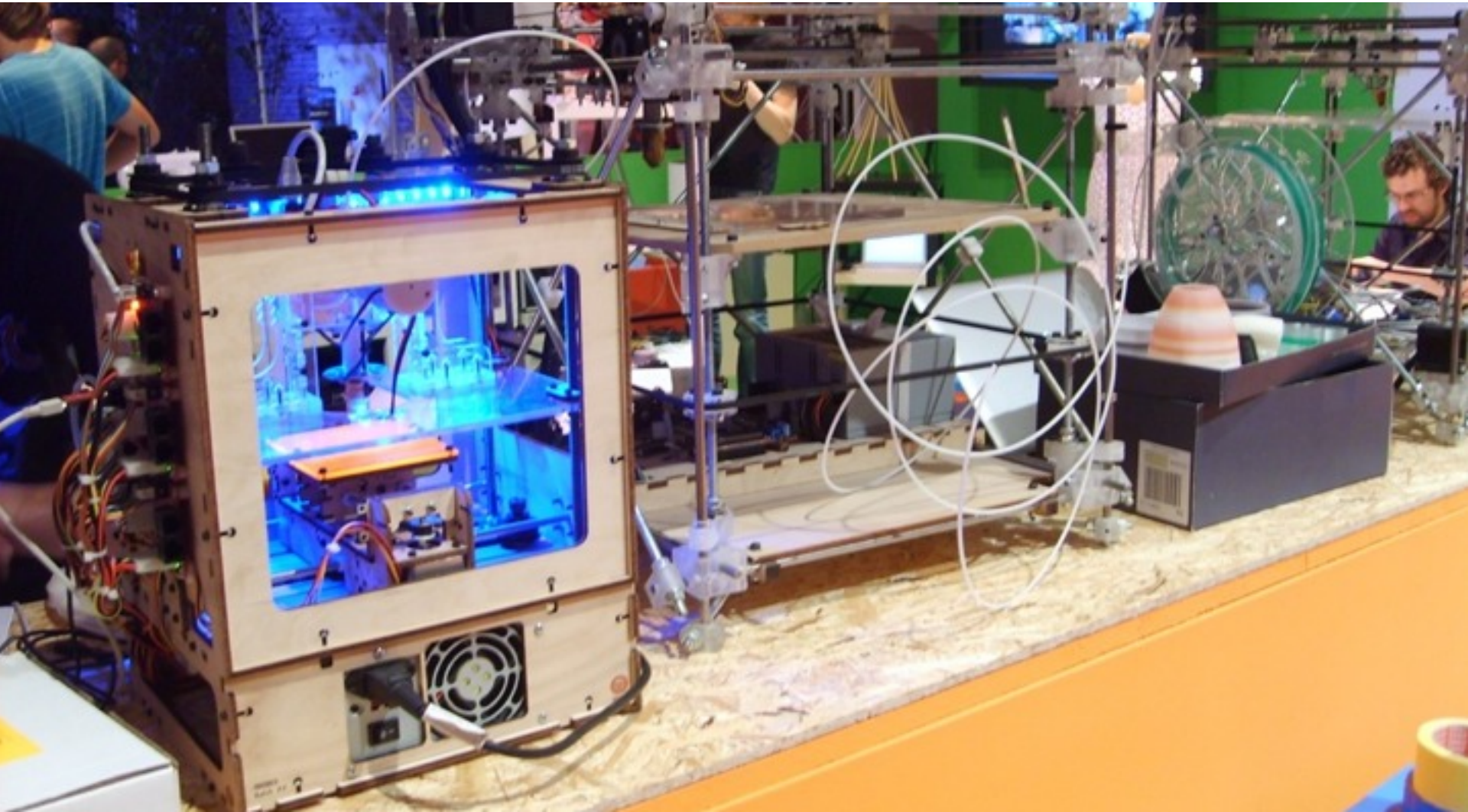


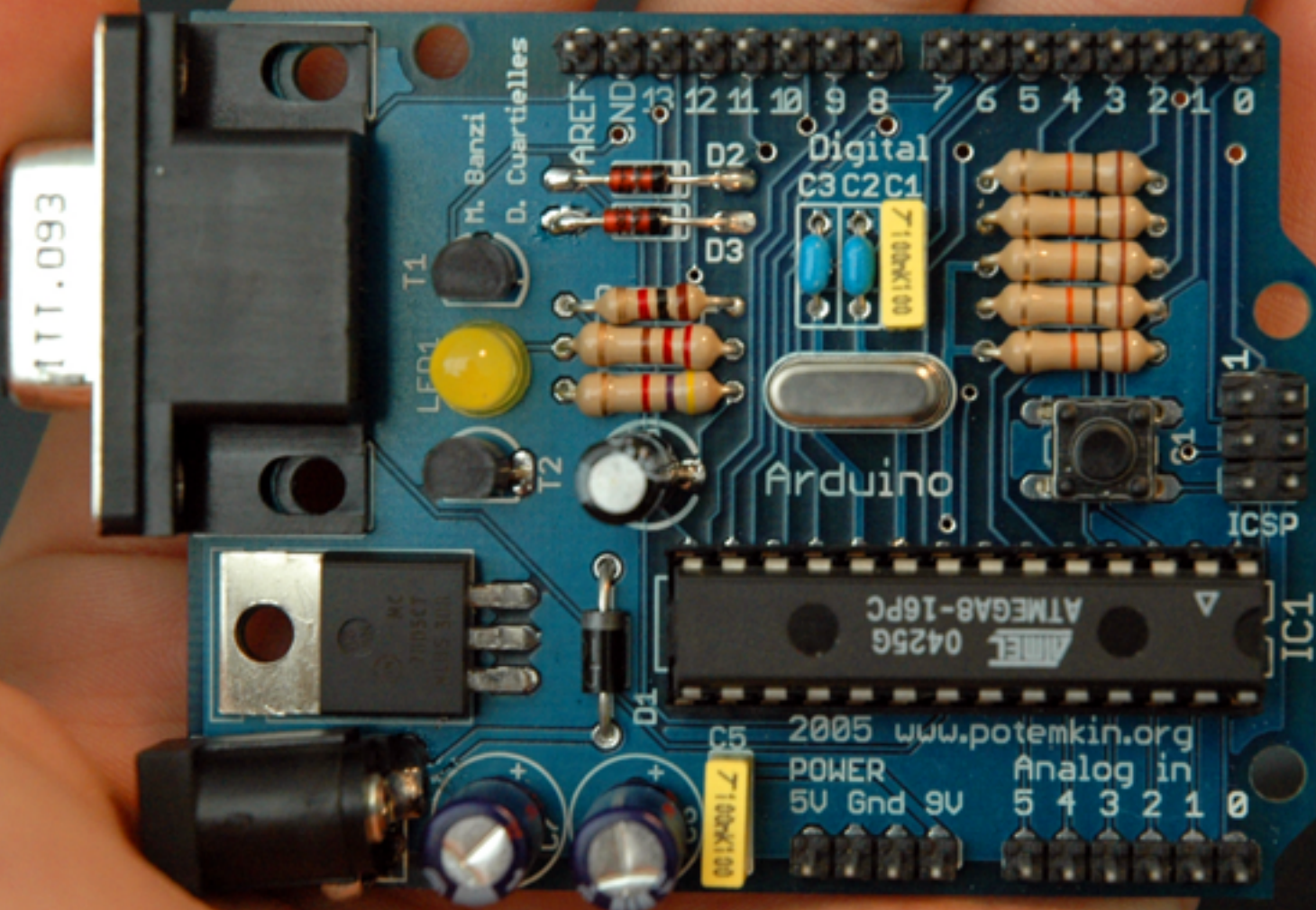
“Once you start drawing or making things, you open up new possibilities of discovery.

Doodling, drawing, modeling. Sketch make things, and you're likely to encourage accidental discoveries.

At the most fundamental level, what we're talking about is play, about exploring borders.”

3D printing



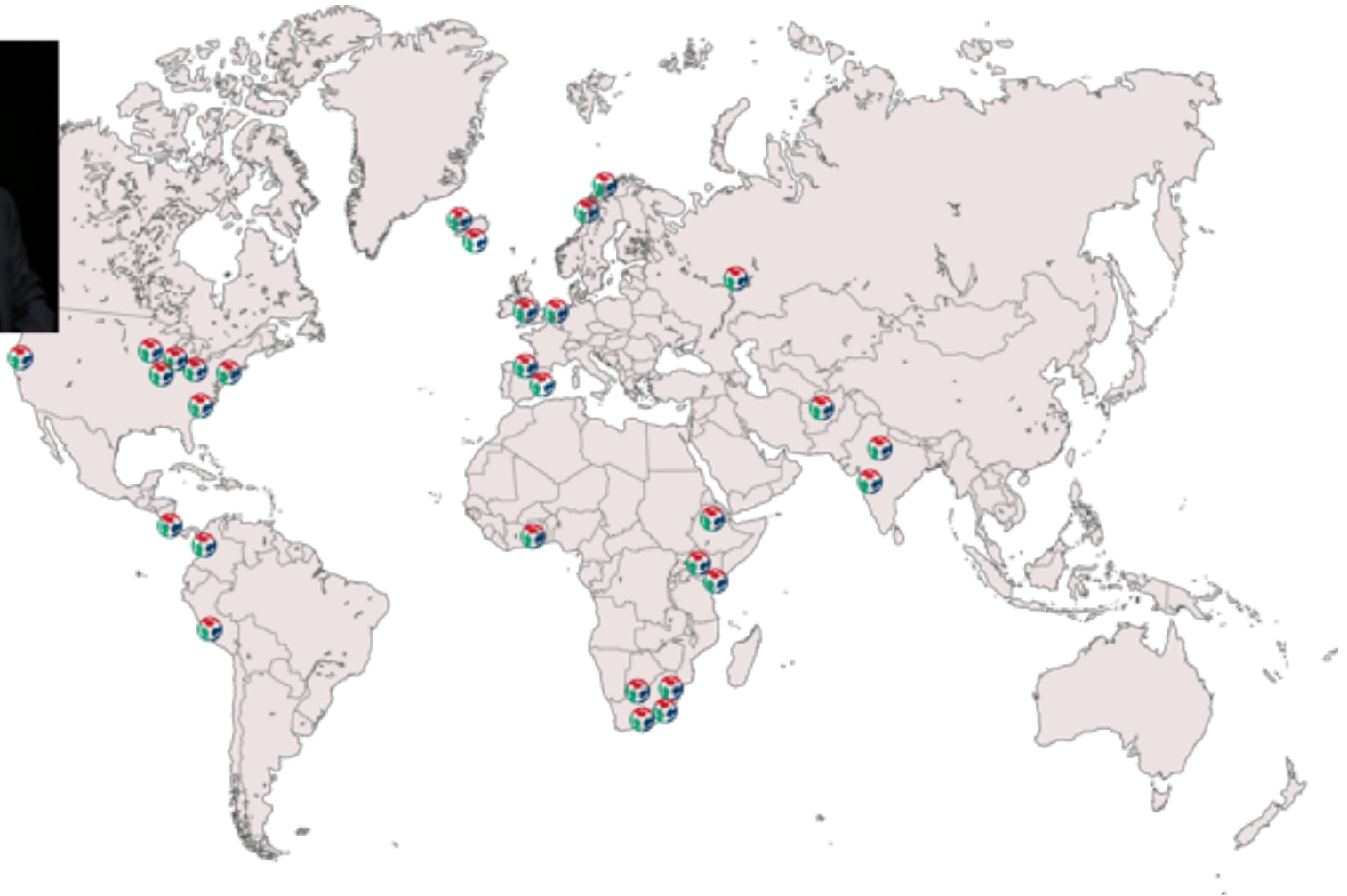


Arduino

Open Design: open source house and car



Neil Gershenfeld, Fablab network



Instructables: personal power plant



intro personal powerPlant

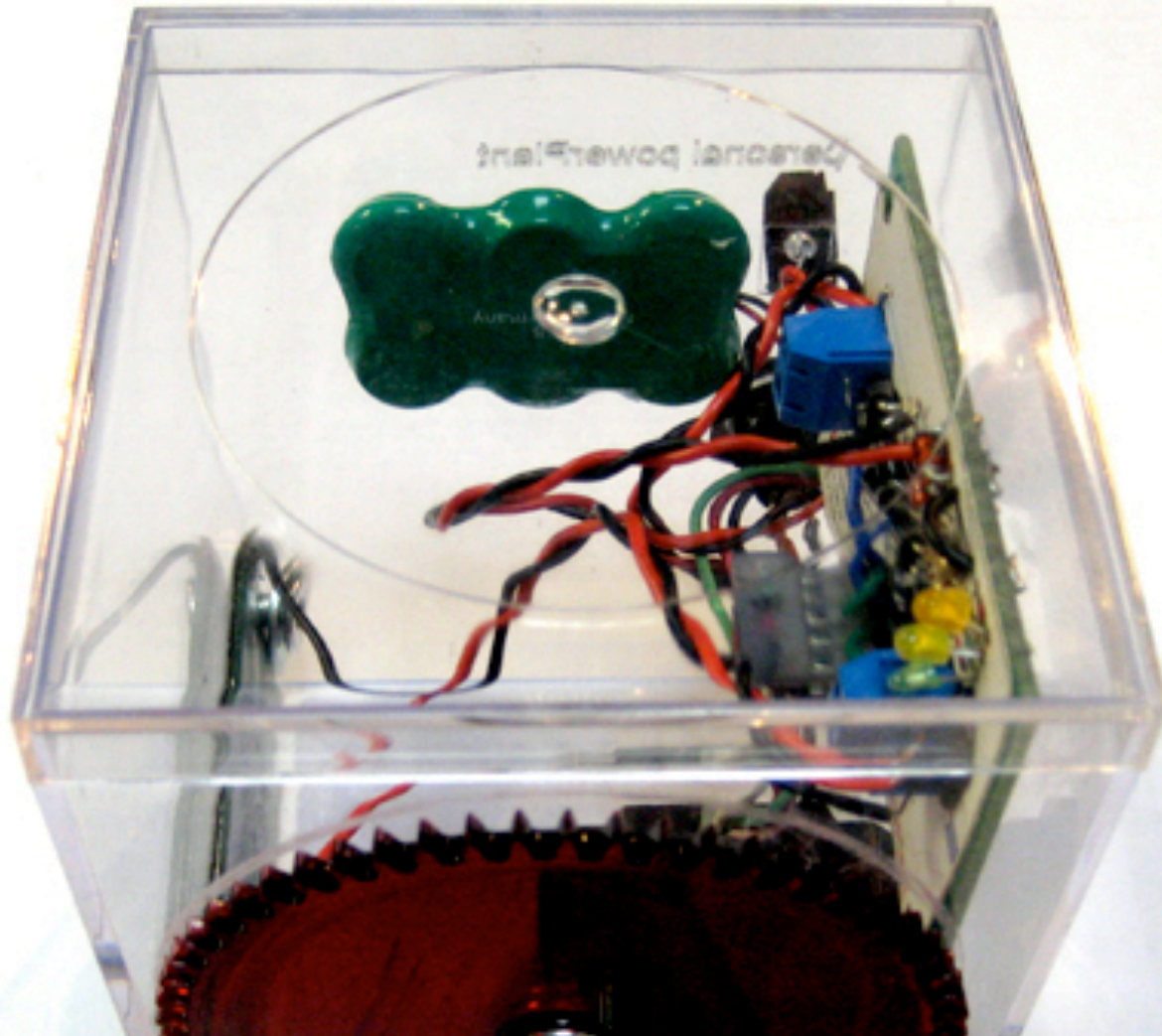
The **personal powerPlant** is a portable device that harnesses electricity through a solar cell and hand crank generator, into a NiMH battery. The device also includes a visual multimeter that monitors the amount of energy stored. The personal powerPlant can be used to power applications up to 8V at 70 mA.

Designed by: Mouna Andraos, Jennifer Broutin, Carmen Trudell with Mike Dory @ Eyebeam for the Alternative Energy Workshop 06.23.07

-  FACEBOOK
-  TWITTER
-  EMAIL
-  EMBED
-  PRINT PDF

Personal power plant

<http://www.instructables.com/id/personal-powerPlant>



Low-cost prosthetics

waag.org/prothese







Principes

- De gebruiker is de beste ontwerper
- Iedereen kan leren om ALLES te maken
- Deel en sta op de schouders van anderen
- Door te maken begrijp je zaken



Wat kunnen studenten hiervan leren?



Wat kunnen studenten hiervan leren?

- Samenwerken en delen
- Productontwikkeling
- Conceptontwikkeling
- Innovatieprocessen, co-creatie
- Gebruikersonderzoek
- Problemen oplossen met de bril van een ontwerper
- ...



Begrippen

- **Creativiteit**

Het vermogen om nieuwe en/of ongebruikelijke oplossingen voor bestaande problemen te vinden. Creativiteit is in het algemeen een gedragsvorm (attitude) die ontwikkelend en voortbrengend is.

- **Laboratorium**

Een ruimte die gebouwd is voor onderzoek en is geschikt om bepaalde proeven uit te voeren. De naam stamt uit het Latijn, en is een samenvoeging van labor dat 'werk' betekent, en torium dat 'ruimte' betekent. Letterlijk is een laboratorium dus een werkruimte of werkplaats.

- **Co-creatie**

Een proces waarmee een organisatie waarde creëert door een samenwerking aan te gaan met een groep consumenten, eindgebruikers of andere belanghebbenden die extern zijn t.o.v. eigen organisatie.

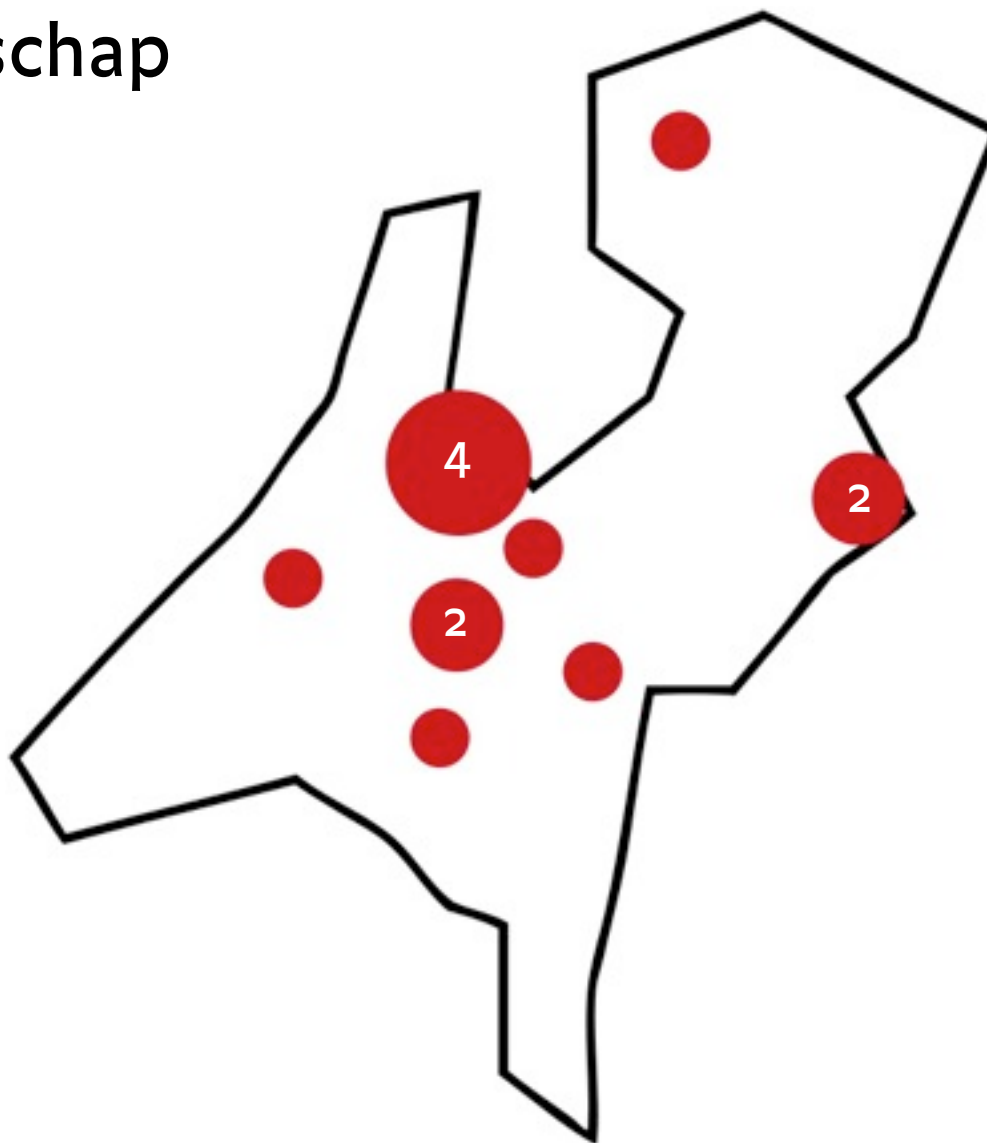
Creatieve Labs

Een creatief lab is een werkruimte of werkplaats waarin creativiteit wordt aangewend om in multidisciplinaire samenwerking tot nieuwe, ongebruikelijke oplossingen voor problemen, en proposities voor kansen te komen.

Samenwerken



Landschap



Onderzoek:

- Fablab A'dam
- CAMeRa
- FreedomLab
- MediaLAB Amsterdam
- Gameship
- T-Xchange
- Smart eXperience Lab
- LEF future center
- Fablab Arnhem

Onderzoek Creative Labs - 1

- **Fablab Amsterdam**
Wereldwijd netwerk, digitaal aangestuurde productiemachines
- **CAMeRa**
VU Amsterdam, Mediapioniers, nieuwe toepassingen
- **FreedomLab**
Relatie tussen technologie en verandering in de samenleving
- **MediaLAB Amsterdam**
HVA, Driehoek tussen onderzoek, onderwijs en de creatieve industrie
- **Gameship**
Faciliteren bij het ontwikkelen van professionele games

Onderzoek Creative Labs - 2

- **T-Xchange**

Oplossen van multistakeholder vraagstukken, ontwikkelingsprocessen

- **Smart eXperience Lab**

Universiteit Twente, Faciliterende functie, kruisbestuiving

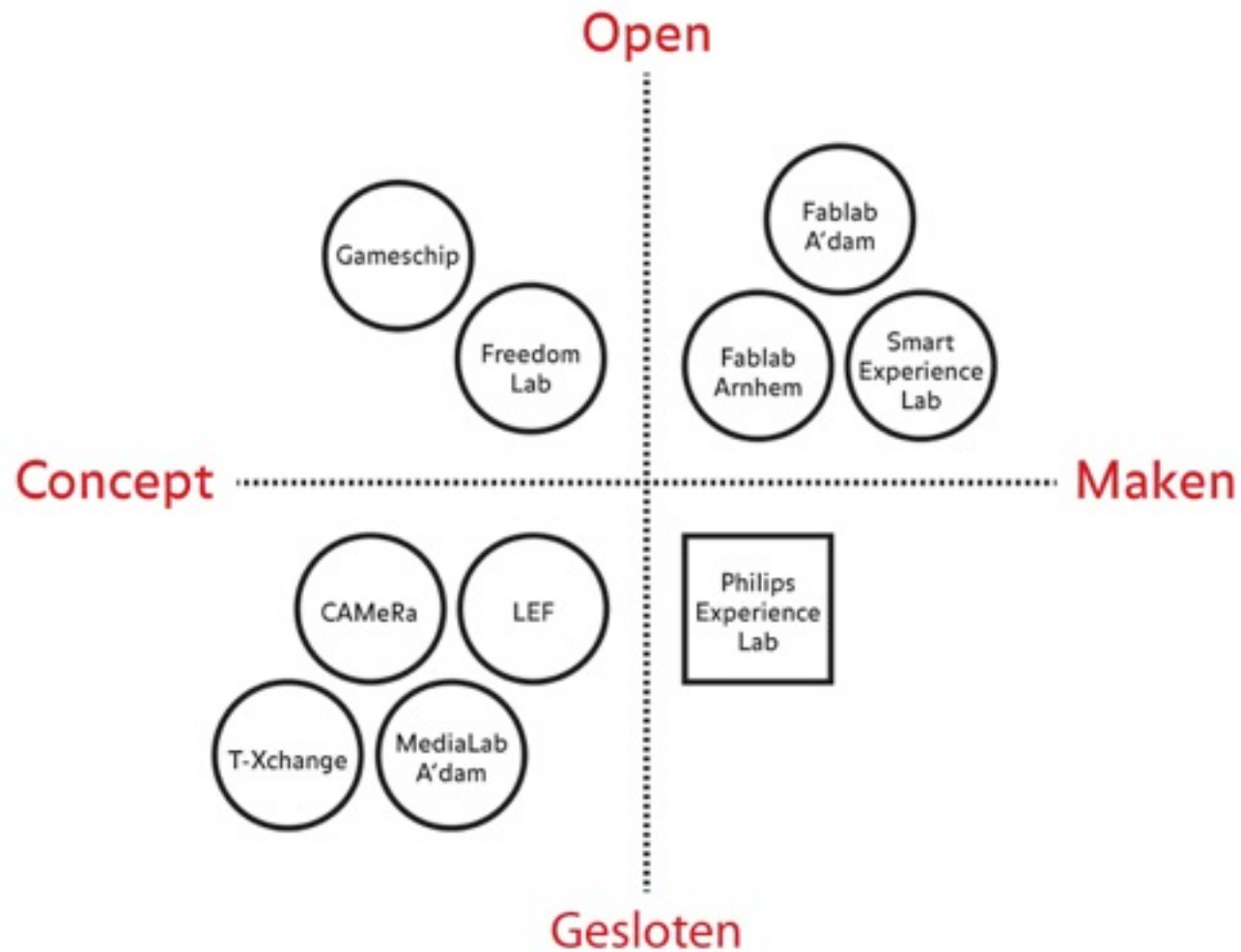
- **LEF future center**

Rijkswaterstaat, begeleiden van groepen met, vraagstukken oplossen

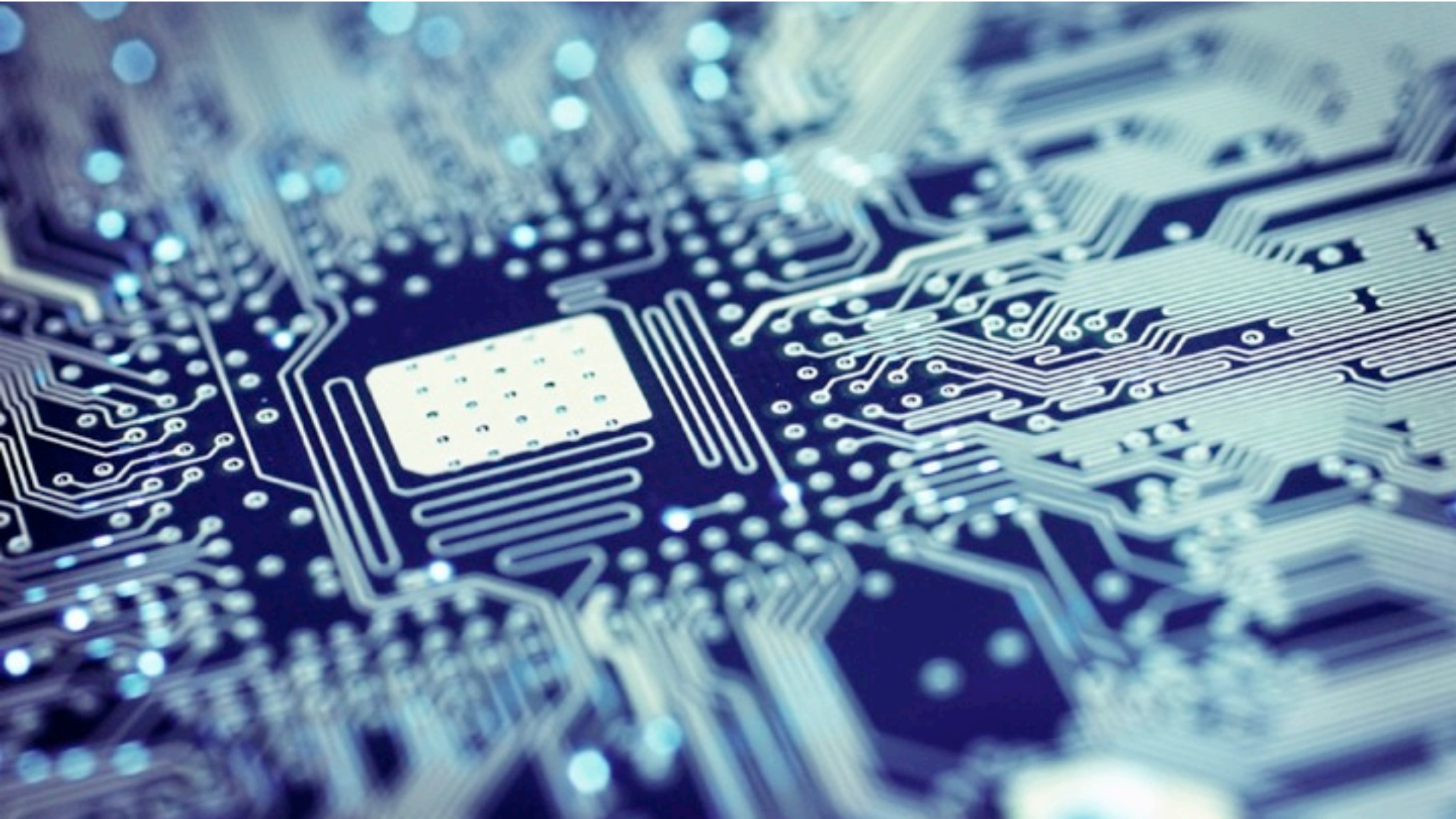
- **Fablab Arnhem**

Wereldwijd netwerk, Fablounge

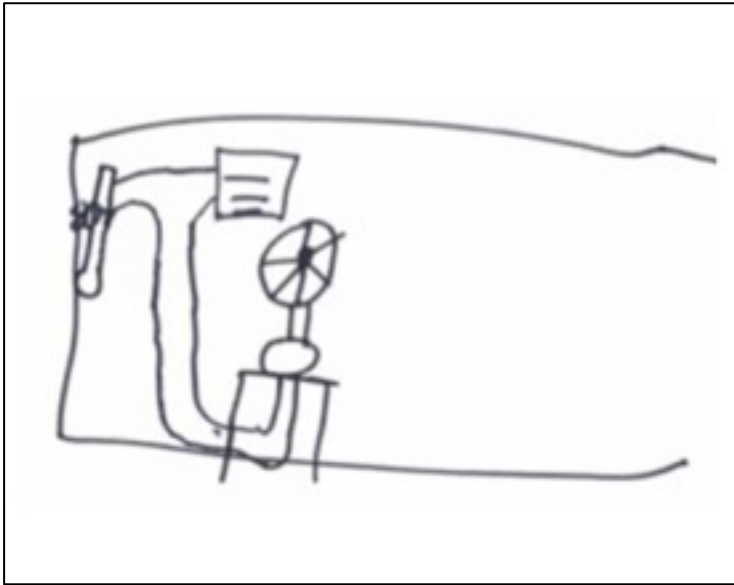
Context



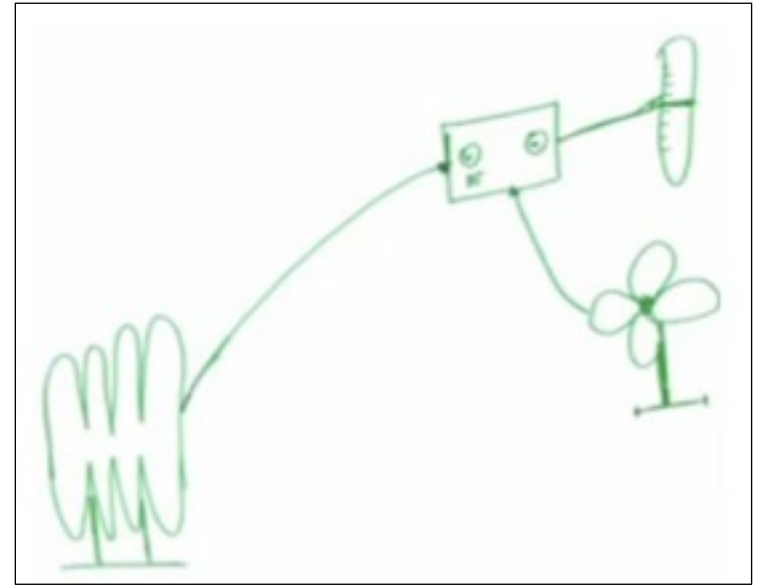
Technologie: moeilijk?



Skills



7 jarige



20 jarige student

Gameship: Epke Zonderland



Skills

Technisch:

- 2D tekenen
- 3D modelleren
- programmeren
- electronica
- ambachtelijk vakmanschap

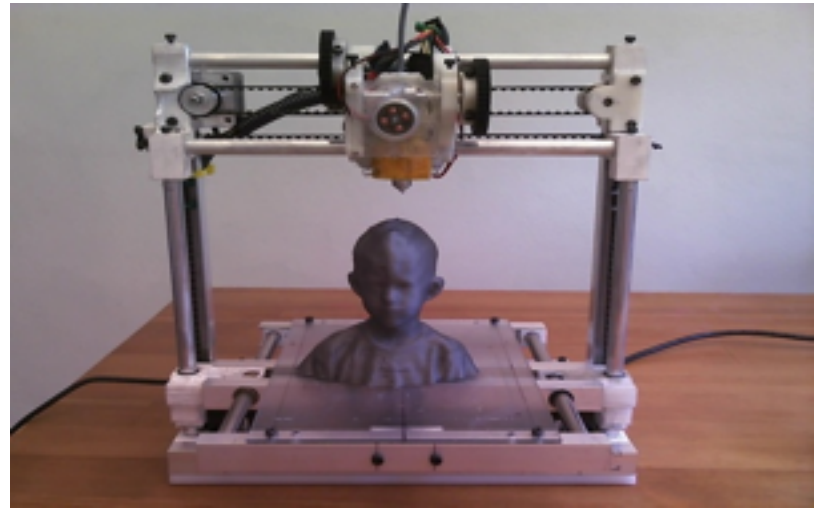
Creatief:

- interactie ontwerpen
- design thinking
- tinkering
- grafisch ontwerpen
- esthetiek

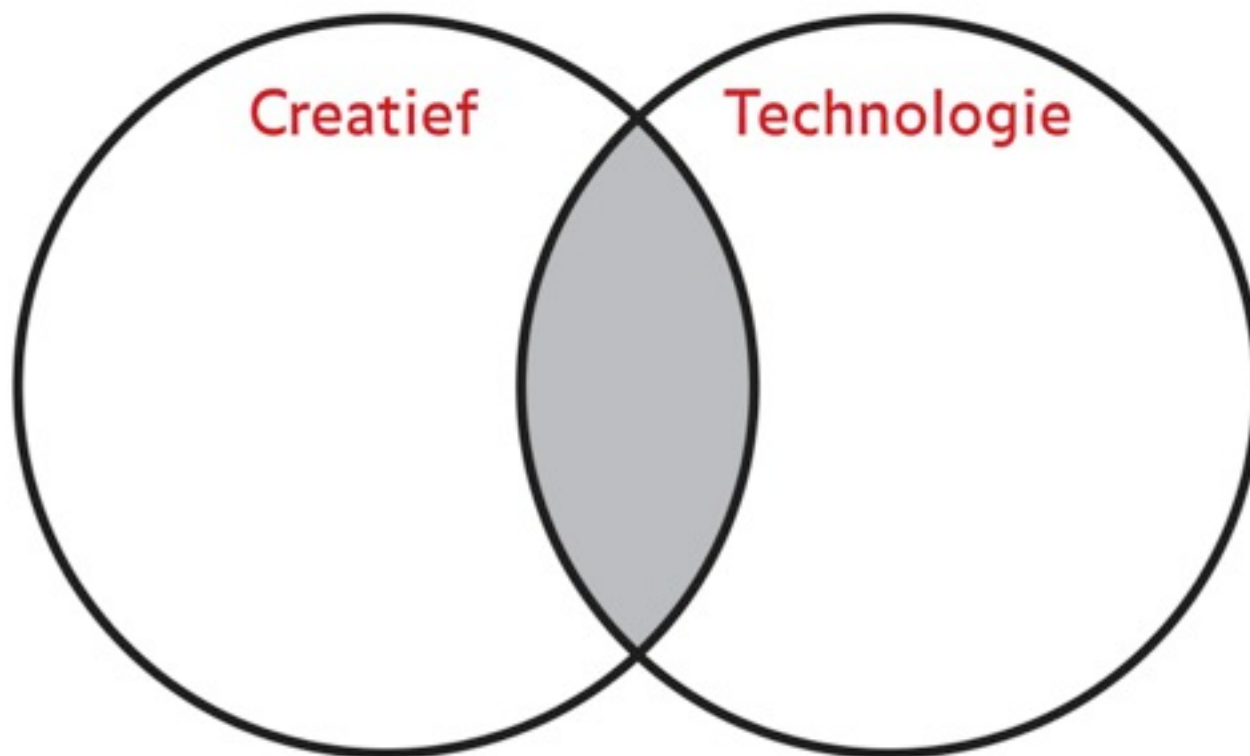
Sociaal:

- peer2peer learning
- multidisciplinair samenwerken
- open en delen

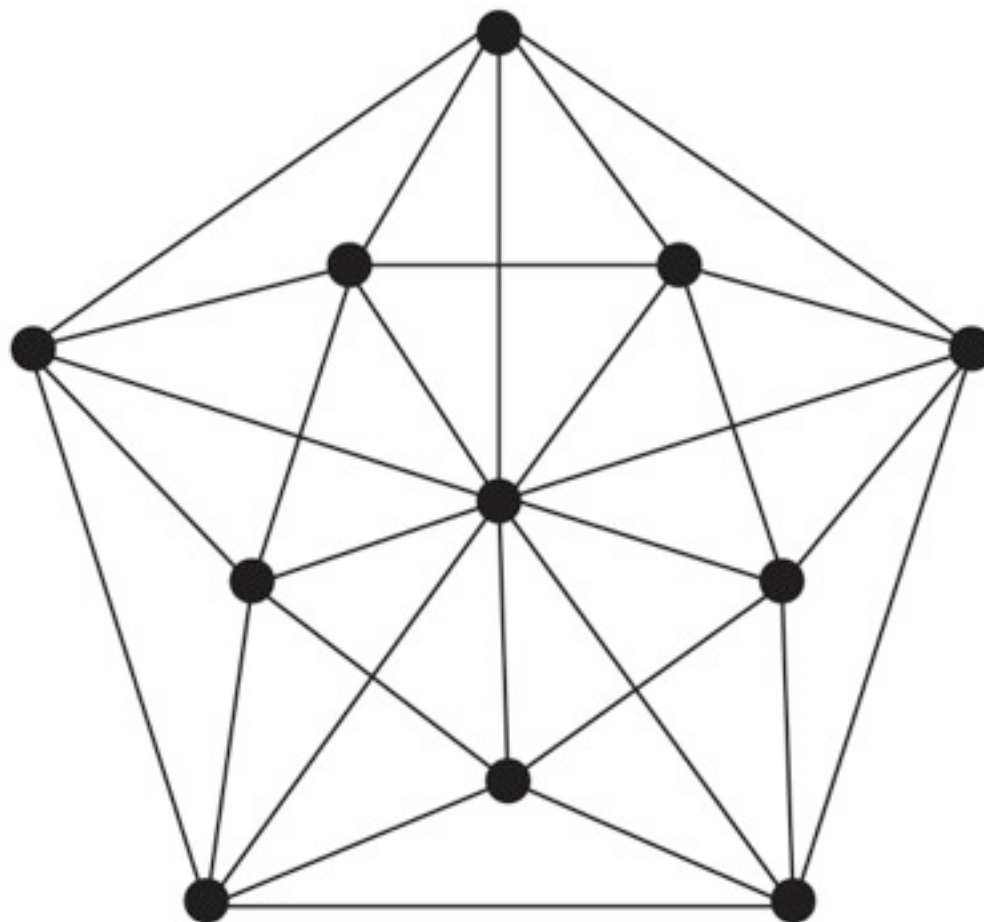
Tools



Doelstelling t.o.v. onderwijs



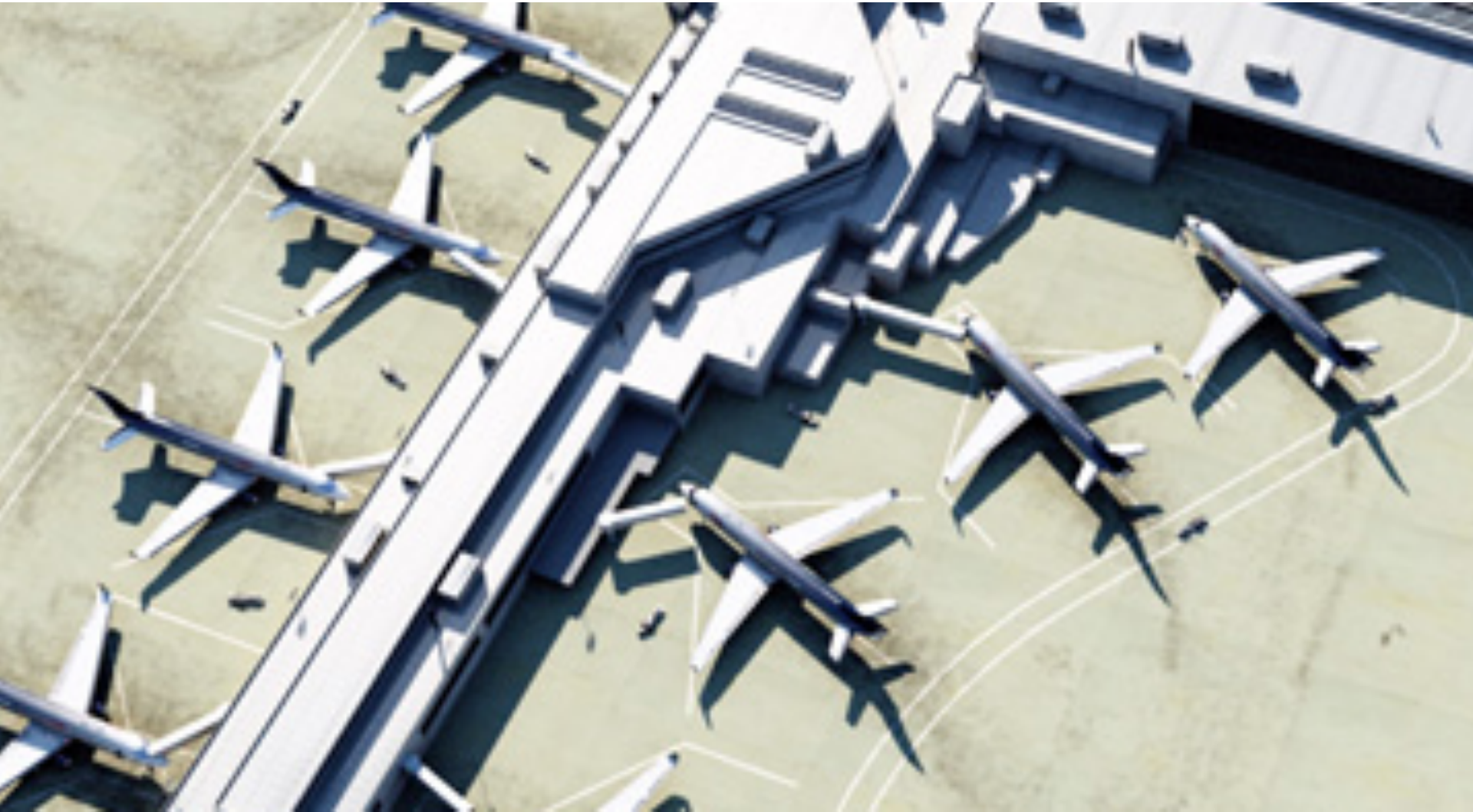
Resultaten



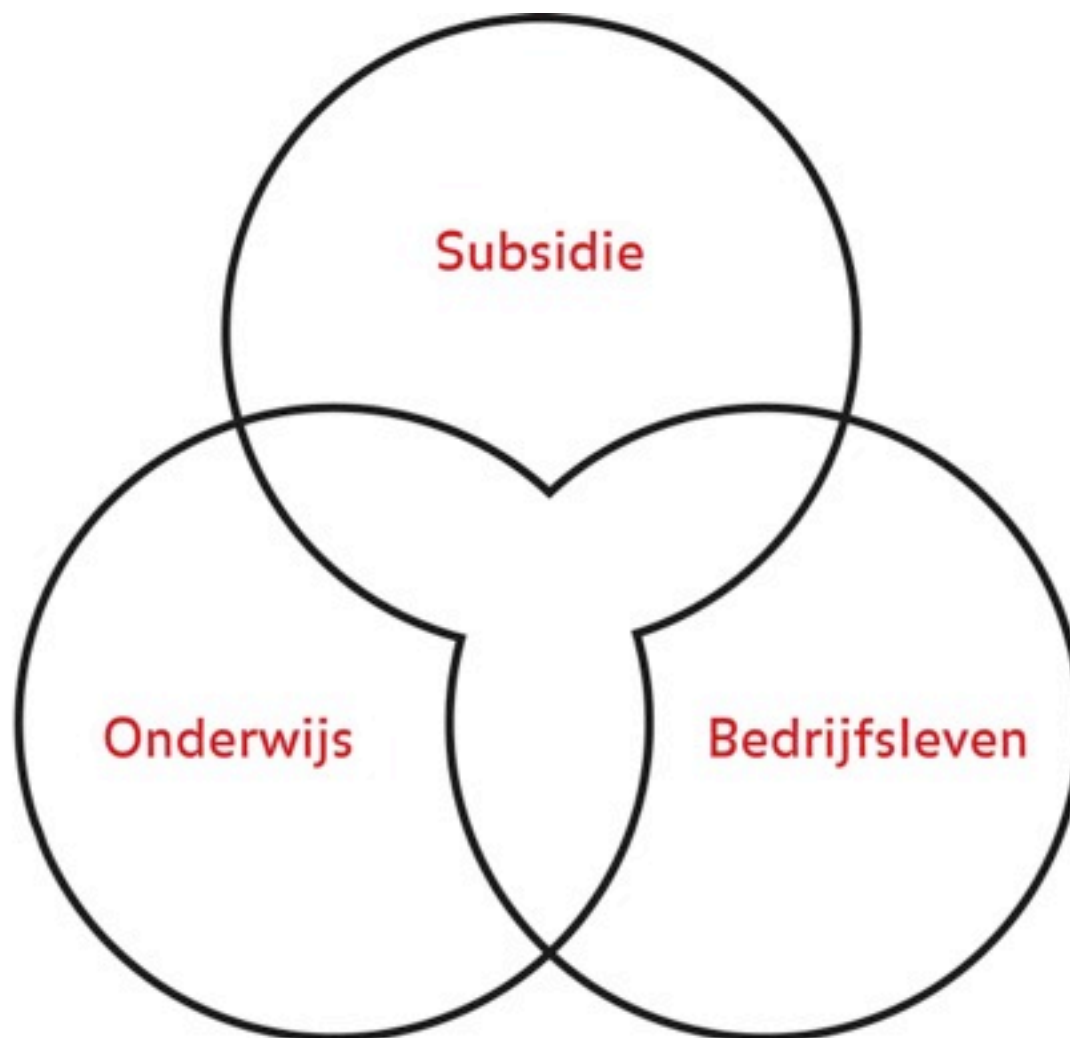
CAMeRa: FutureU



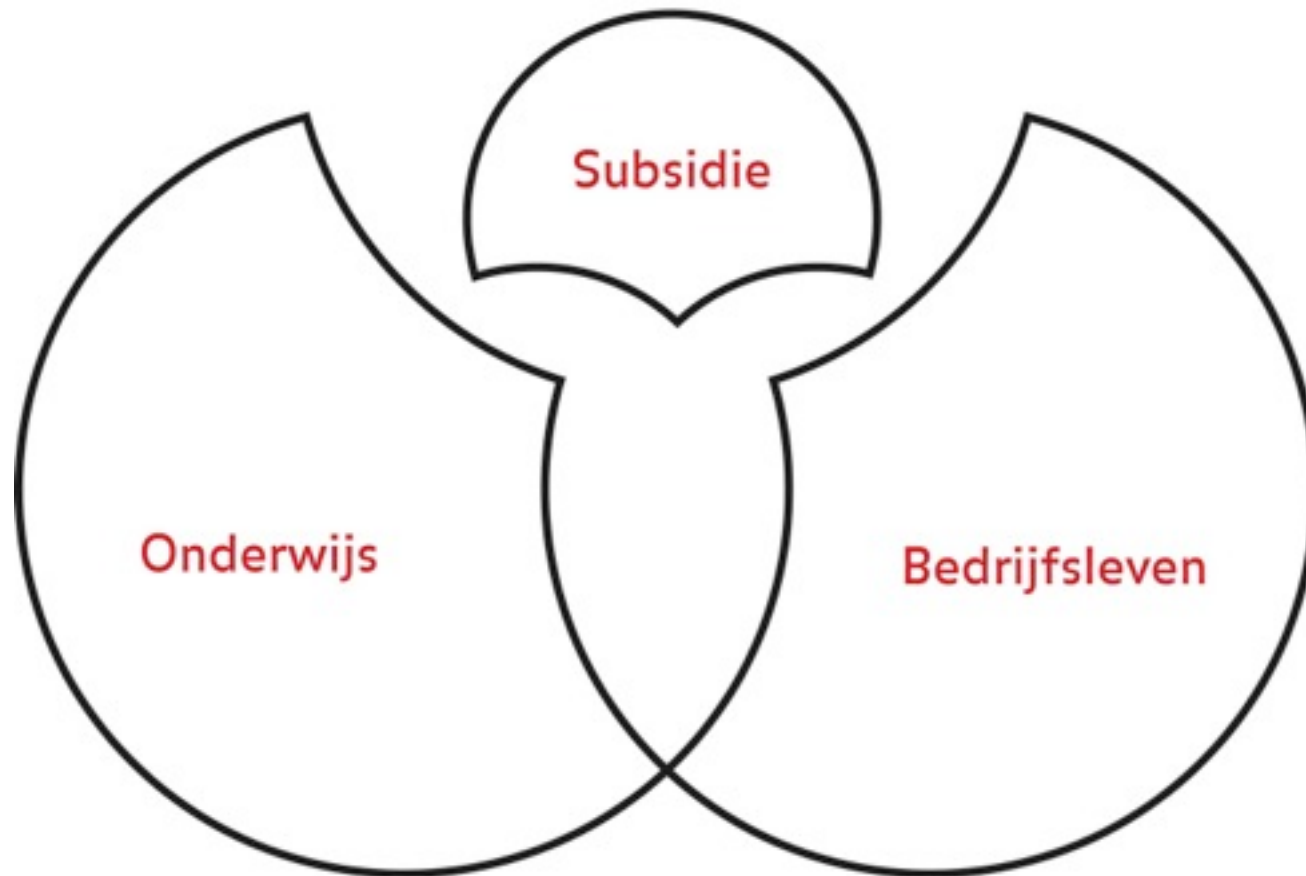
T-Xchange



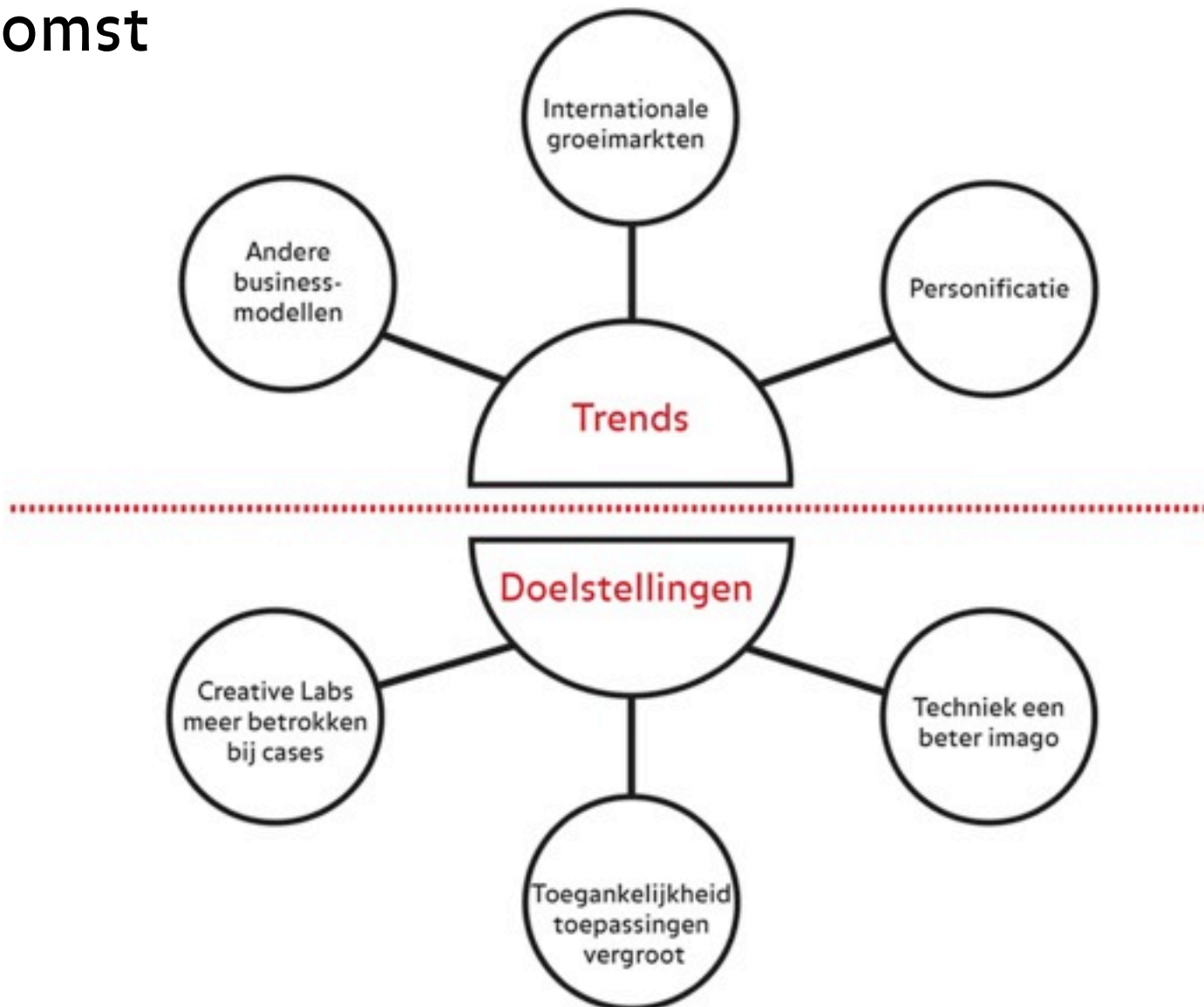
Financiering



Financiering



Toekomst



Verschuiving



Medialab Amsterdam: India



Conclusie



Epke Zonderland





waag society

institute for art, science and technology

Piet Heinkade 181 a
1019 HC Amsterdam

waag.org

Twitter: [@waag](https://twitter.com/waag)

facebook.com/waagsociety