

Cardboard Automata



Een Cardboard Automata is een soort mechanische sculptuur gemaakt van eenvoudige materialen waarmee je verhalen tot leven kunt brengen.

Je hebt de volgende materialen nodig om je eigen Cardboard Automata te bouwen:

- Kleine kartonnen doos (ongeveer 20 x 20)
- Stevig karton
- Saté prikker
- Papieren rietjes
- Plakband
- Schaar
- Lijmpistool en lijmstiften
- Moer en bout
- Potlood
- Schroef (om gaten mee in het karton te maken)

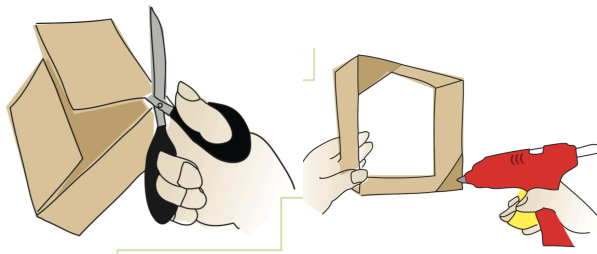


Daarnaast heb je materialen nodig om het verhaal bovenop je constructie te maken. Je kunt dunner karton gebruiken om dit te maken, en materialen zoals veren, kurken, googly-ogen, gekleurd vilt en pompons.

1. Maak een kader

Verwijder de bovenste en onderste flappen van de kartonnen doos om een open vierkant te maken. Bewaar deze stukjes karton omdat ze nuttig zijn voor andere onderdelen!

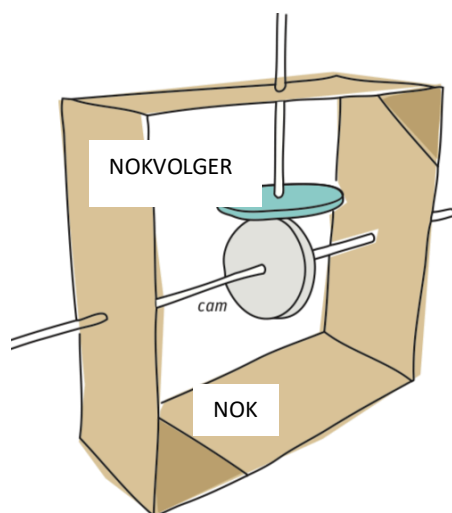
We snijden meestal een vierkante doos in tweeën, waardoor twee frames ongeveer 10 cm breed worden. Om je doos te stabiliseren, snijdt je vier kartonnen driehoeken en lijm je deze in tegenovergestelde hoeken van de doos.



2. Kies een beweging

Het draaiende element dat je met het handvat draait, wordt een nok genoemd.

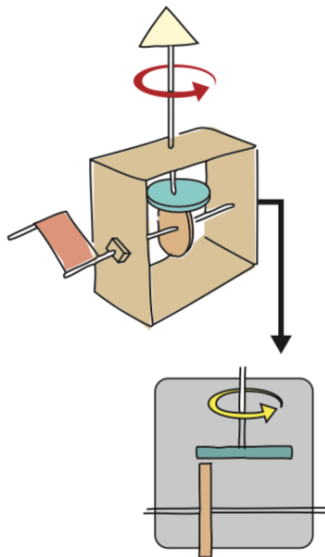
Het element dat bovenop de nok zit, wordt een nokvolger genoemd. De nokvolger geeft zijn beweging door aan de elementen bovenop de doos. De manier waarop je de nokken en nokvolgers uitlijnt, heeft invloed op de beweging van uw je sculptuur boven op de doos.



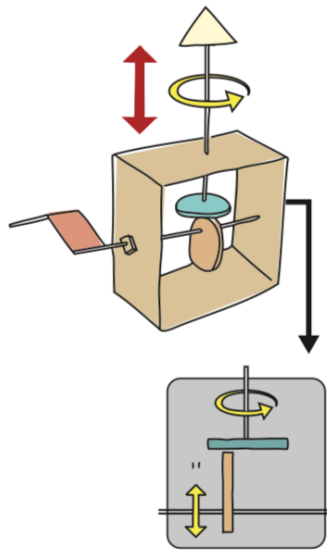
Enkele bewegingen zijn:

- Ronddraaiende beweging
- Omhoog en omlaag
- Van achter naar voren

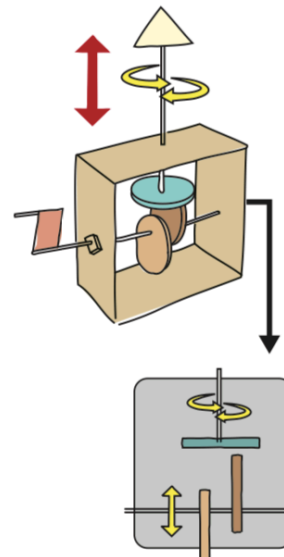
RONDDRAAIEN



OMHOOG EN OMLAAG

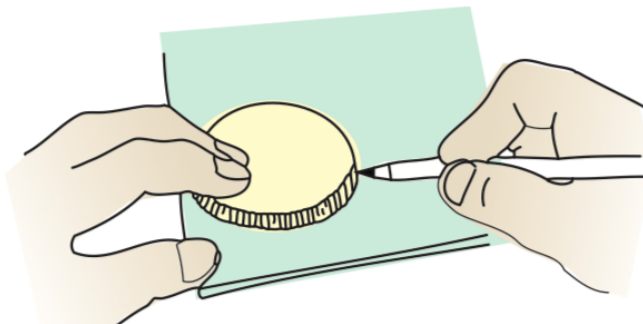


VAN VOOR NAAR ACHTER

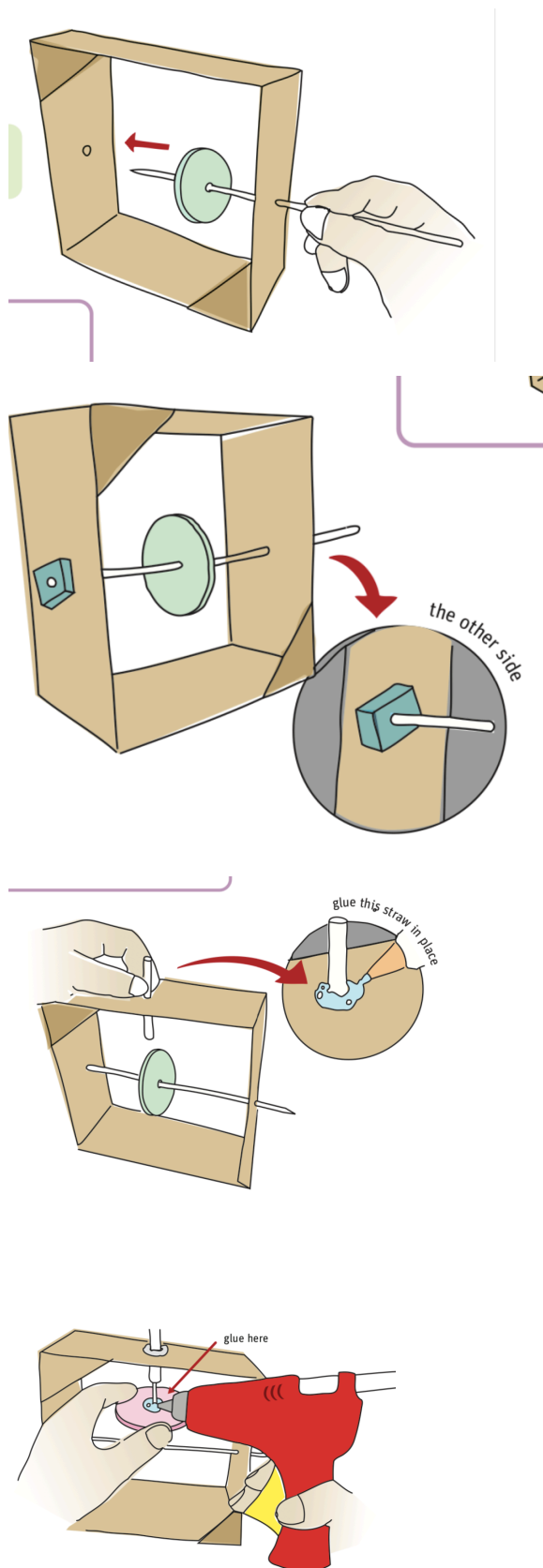


3. Maak het mechanisme

Teken je nok en nokvolger op stevig karton en knip ze uit. Tip: Zorg ervoor dat de nokvolger iets groter is dan de nok. Experimenteer met verschillende vormen en maten om te zien hoe ze de beweging beïnvloeden.



Volg vervolgens de stappen die je ziet op de tekeningen.

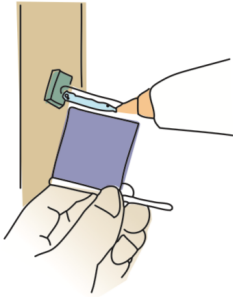


4. Test je mechanisme

Test je beweging. Plaats je nok onder de nokvolger totdat je de gewenste beweging krijgt en lijm de nok vervolgens op zijn plaats op de as van de stok.

5. Maak een handvat

Maak een handvat zodat je de beweging goed kan maken.



5. Maak je verhaal

Als het eenmaal werkt, kijk je nog eens goed en stel je voor wat er bovenop je doos kan komen. Denk aan dingen die draaien, stuiten of springen. Maak van de restmaterialen een sculptuur en versier deze.

