

# Spelregels Meester App



## Spelregels algemeen

- Ideeën of apps dienen voor de deadline ingezonden te worden via het daarvoor bestemde formulier op de Meester App website
- Ideeën of apps richten zich op het primaire proces van het basisonderwijs. Dit houdt in dat deze gericht zijn op het ondersteunen van het leerproces voor kinderen, leraren, ouders etc. Ter illustratie, een applicatie die ouders helpt de leerprestaties van hun kinderen te volgen past hier wel in. Een applicatie die een schoolbestuurder helpt een rooster te maken past hier niet in.
- Alleen volledig ingevulde formulieren komen in aanmerking voor deelname
- Door inzenden van een idee of app geeft de deelnemer aan dat zij de rechtmatige eigenaar zijn van de ingezonden materialen
- De ingezonden teksten en beelden van ideeën en apps mogen door de organisatie van Meester app (Ministerie van OCW en Waag Society) gebruikt worden voor promotionele doeleinden
- Deelnemers stemmen er mee in dat namen van individuen en groepen worden gepubliceerd
- Deelnemers stemmen er mee in dat beeld- en/ of geluidsmateriaal van bepaalde gebeurtenissen zoals de prijsuitreiking gepubliceerd mogen worden
- Deelnemers mogen individuen of groepen zijn
- Deelnemers mogen zoveel apps of ideeën inleveren als ze willen
- Deadline voor inzenden is 14 juni 2013, 12:00uur

## Spelregels idee

- Een idee bestaat minimaal uit een goede beschrijving, plus een eerste (schetsmatige) visuele uitwerking. Voorbeelden hiervan zijn op de Meester App website te bekijken
- Een idee komt in principe niet in aanmerking voor auteursrechtelijke bescherming volgens de Nederlandse wet. Alle intellectuele eigendomsrechten, voor zover deze van toepassing zijn, blijven bij de deelnemer.

# Spelregels Meester App



## Spelregels app

- Onder app verstaan we een applicatie voor devices zoals een tablet, een smartphone of een laptop
- Bij inzending van de app dient minimaal een goede beschrijving, een hoogwaardige afbeelding en een link naar de applicatie toegevoegd te worden
- De app moet na de deadline in de weken voorafgaand en tijdens de prijsuitreiking beschikbaar zijn om te testen. Bij voorkeur is de applicatie online of via een appstore te bereiken. Mocht dit niet het geval zijn, dan is de deelnemer verantwoordelijk voor het verschaffen van toegang tot de applicatie, opdat deze door de juryleden en verschillende test-groepen zonder enige drempels of kosten gebruikt kan worden
- Al het intellectueel eigendom van de ingezonden app blijft bij de deelnemer
- De app moet na de deadline in de weken voorafgaand en tijdens de prijsuitreiking beschikbaar zijn om te testen. Bij voorkeur is de applicatie online of via een appstore te bereiken. Mocht dit niet het geval zijn, dan is de deelnemer verantwoordelijk voor het verschaffen van toegang tot de applicatie, opdat deze door de juryleden en verschillende test-groepen zonder enige drempels gebruikt kan worden
- Al het intellectueel eigendom van de ingezonden app blijft bij de deelnemer